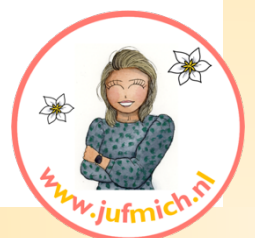
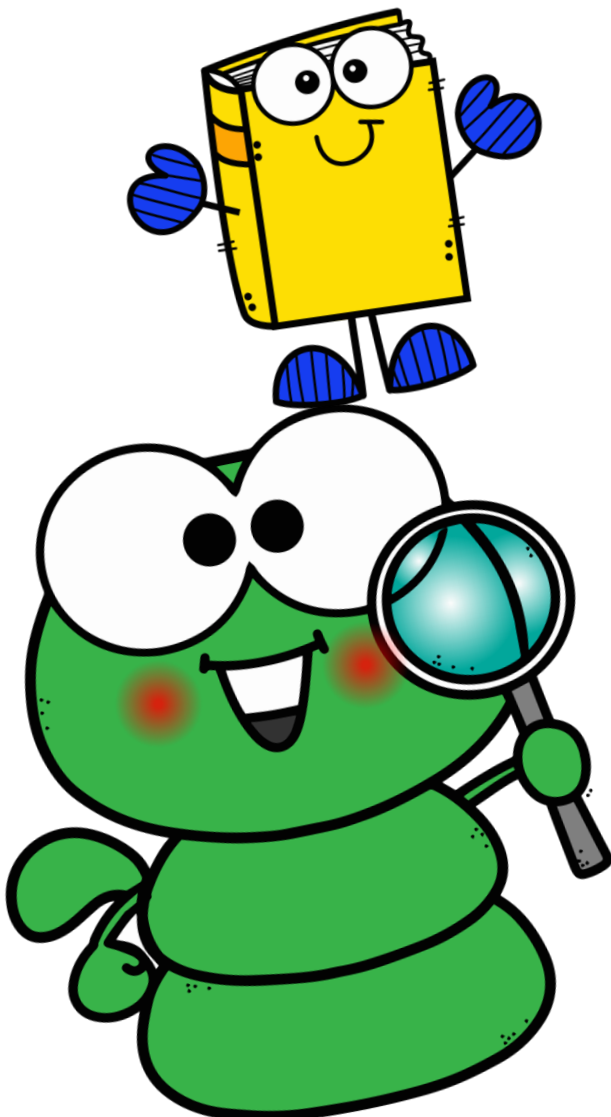


Naam:

blits

Herhalingswerkbladen
Groep 5

Thema 1: Drie keer over de kop



Best eng

Het is midden in de nacht. Evi ligt klaarwakker in haar bed.

Morgen gaat ze naar pretpark Duinrell. Ze heeft in de klas opgescheept over een achtbaan. De achtbaan gaat wel drie keer over de kop.

Niet alle kinderen uit haar klas geloven dat Evi daarin durft.

‘Ik ben toch geen watje,’ had Evi gezegd. Maar voordat Evi naar bed ging, bekeek ze een filmpje van de achtbaan. Dat zag er toch best wel eng uit. Evi is toch een beetje bang geworden. Ze is bang dat ze uit het karretje valt. Hierom weet Evi niet meer zeker of ze er wel in durft.

Vraag 1: Is dit een reclametekst, een verhaal of een informatieve tekst? Kleur het juiste rondje.

- ☐ een reclametekst
- ☐ een verhaal
- ☐ een informatieve tekst

Vraag 2: Waarvoor zijn verhalen bedoeld? Schrijf dat hieronder.

Vraag 3: Wat is een hoofdpersoon? Schrijf dat hieronder.



Eindeloos plezier voor groot en klein

Wil jij een dag beleven om nooit te vergeten? Kom dan naar pretpark Duinrell. In een achtbaan over de kop. Achter het stuur kruipen van een botsauto. Of nat worden in de waterbootjes. Koop dan nu kaartjes voor €10 euro per stuk.

Duinrell want daar kikker je van op!
Tot snel!



Vraag 1: Is dit een reclametekst, een verhaal of een informatieve tekst? Kleur het juiste rondje.

- ☐ een reclametekst
- ☐ een verhaal
- ☐ een informatieve tekst

Vraag 2: Een reclametekst probeert je over te halen om iets te doen of iets te kopen. Zet een rondje om het juiste antwoord.

Waar

Niet waar

Vraag 3: Waar kun je een reclametekst aan herkennen?



Stevig in je stoel

Veel achtbanen gaan over de kop. Toch val je niet uit het karretje. Hoe kan dat? Het is net als een emmer water: als je die heel snel rondzwaait, valt het water er niet uit. In een achtbaan gebeurt hetzelfde. Door de snelheid van de karretjes word je in je stoel gedrukt.

Vraag 1: Is dit een reclametekst, een verhaal of een informatieve tekst? Kleur het juiste rondje.

- ☐ een reclametekst
- ☐ een verhaal
- ☐ een informatieve tekst

Vraag 2: Wat staat er altijd in informatieve teksten?

Vraag 3: Wat is het doel van informatieve teksten? Kleur het juiste rondje

- ☐ kopen
- ☐ leren
- ☐ vermaken



ZOO



?

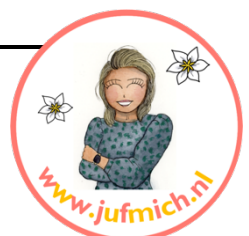
	Terrein		Parkeerplaats		Toilet
	Water		Speeltuin		Informatie
	Bomen en hoog struikgewas		Restaurant		Wandelroute

Vraag 1: Hoe heet de bovenstaande afbeelding?

- ☐ Tekening
- ☐ Plaatje
- ☐ Plattegrond

Vraag 2: Welk woord moet er op de plek van het rode vakje met het vraagteken komen?

Vraag 3: Waarvoor is een legenda bedoeld?



Vraag 4: Kijk naar de plattegrond.

Als ik bij de entree sta en naar de neushoorns toe wil. Wat is dan de snelste route? Schrijf hieronder de nummers.

Langs welke dieren kom ik dan allemaal?

Vraag 5: Kijk naar de plattegrond.

Je staat bij nummer 13, de flamingo's. Welke dieren zie je vanaf daar nog meer?

Vraag 6: Kijk naar de legenda.

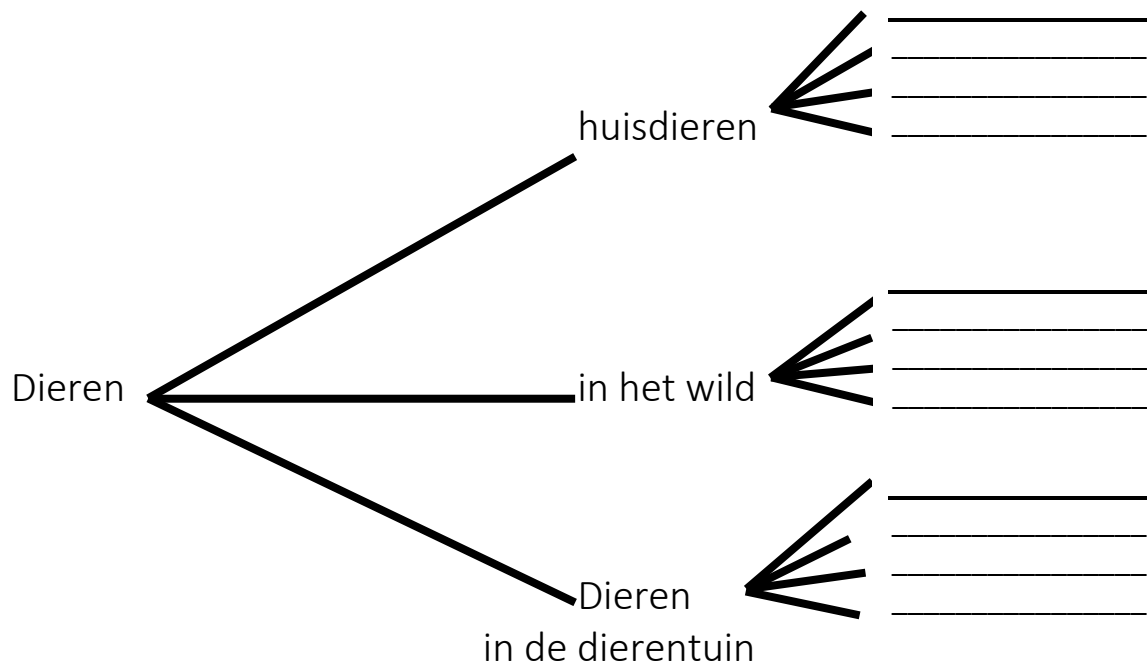
Hoeveel restaurants zijn er _____

Hoeveel toiletten zijn er? _____

Hoeveel speeltuinen zijn er? _____

Vraag 7: Kijk naar de plattegrond. Welke dieren leven in of bij het water?





Vraag 1: Hoe noem je dit schema?

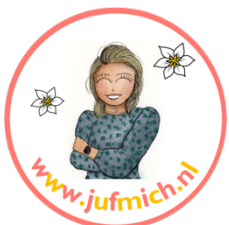
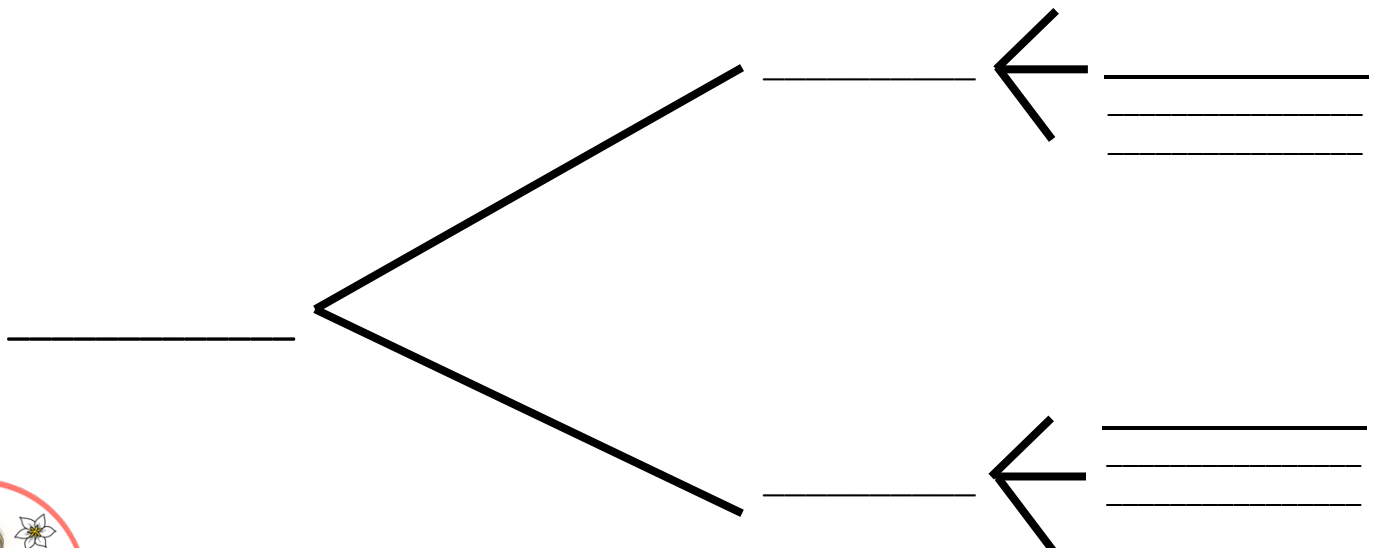
Vraag 2: Maak het schema af. Vul je antwoorden in op de lijnen. 

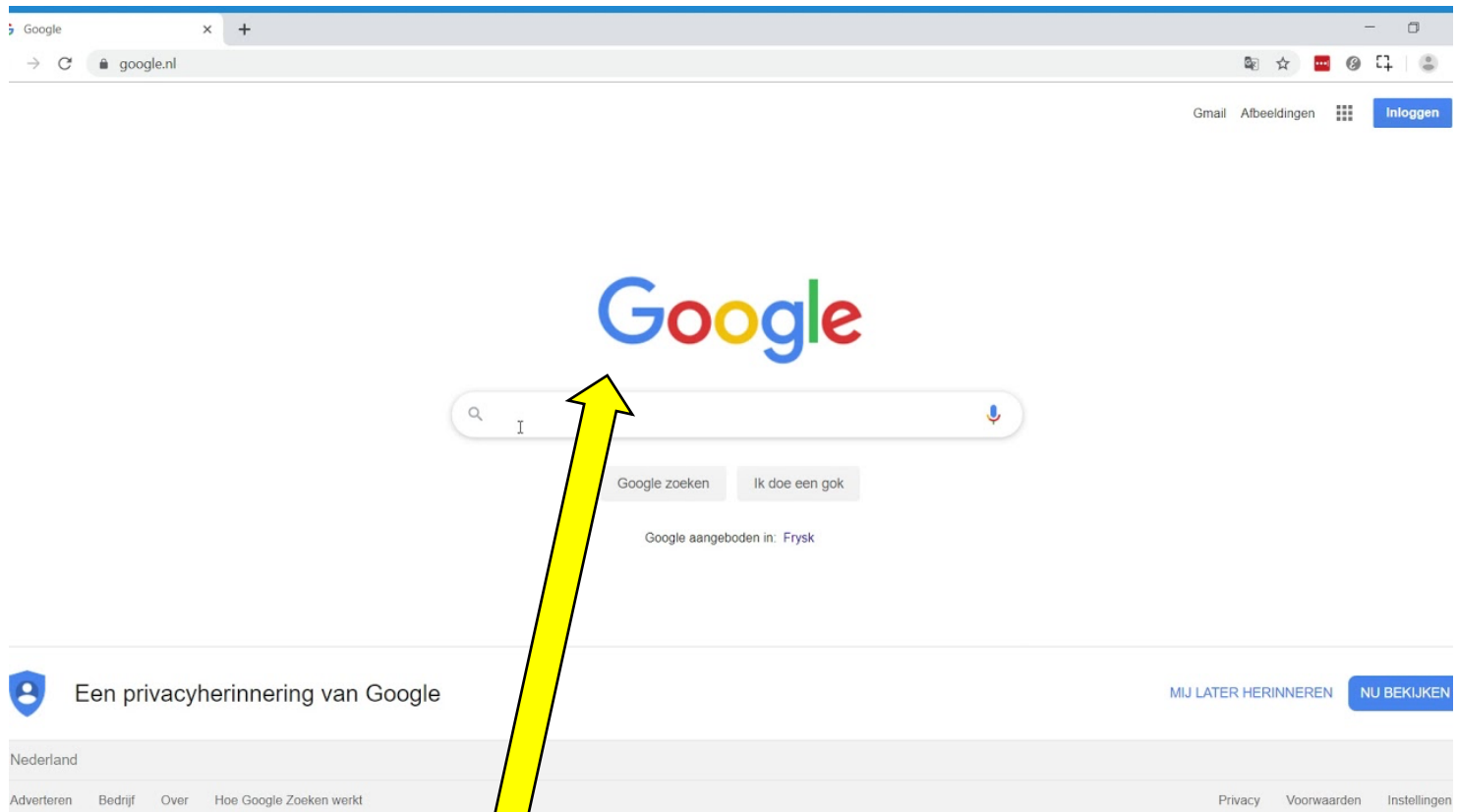
Vraag 3: Waarvoor kun je dit gebruiken?

Om iets in _____ te verdelen.

Om te zien welke _____ er zijn.

Vraag 4: Bedenk zelf een schema. Schrijf de woorden erbij.





1. Hoe noem je dit?

- ☐ Een afbeelding
- ☐ Een website
- ☐ Een zoekmachine

2. waarvoor gebruik je dit?

3. Teken een pijl bij de zoekbalk.

4. Wat typ je in een zoekbalk?

- ☐ afbeeldingen
- ☐ zoekwoorden
- ☐ websites

5. Welke zoekmachines ken jij?



6. Je wilt weten wat een kaartje van de dierentuin kost. Welke zoekwoorden kun je het best intypen?

7. Je wilt weten wat er op het menu in de dierentuin staat. Welke zoekwoorden kun je dan het best intypen?

8. Waar of niet waar? Kleur het juiste rondje.

Een lijst met websites die te maken hebben met jouw zoekwoorden heten zoekresultaten.

- ☐ Niet waar
- ☐ Waar

9. Waarom is het bovenste zoekresultaat het beste resultaat?

